

REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK
MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI
SEZON ~~2016~~2017/~~2017~~2018

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

Użyte skróty:

Mistrzostwa = Mistrzostwa Polski Mężczyzn - Juniorów Starszych (U20M), Juniorów (U18M), Kadetów (U16M) i Młodzików (U14M) na szczeblu centralnym oraz Mistrzostwa Polski Kobiet - Juniorek Starszych (U22K), Juniorek (U18K), Kadetek (U16K) i Młodziczek (U14K) na szczeblu centralnym

PZKosz = Polski Związek Koszykówki

Komisja = Komisja Przyznawania Turniejów Szczebla Centralnego PZKosz

1. UDZIAŁ KLUBÓW

1.1. Ustala się następujące strefy prowadzące rozgrywki kwalifikacyjne:

- 1.1.1. POZNAŃ - dla województw wielkopolskiego i zachodniopomorskiego (prowadzący WZKosz - Wielkopolski ZKosz)
- 1.1.2. GDAŃSK - dla województw pomorskiego i warmińsko-mazurskiego (prowadzący WZKosz - Pomorski OZKosz)
- 1.1.3. WARSZAWA - dla województw mazowieckiego i podlaskiego (prowadzący WZKosz - WOZKosz-~~WM~~az)
- 1.1.4. BYDGOSZCZ - dla województw łódzkiego i kujawsko-pomorskiego (prowadzący WZKosz - Kujawsko-Pomorski ZKosz)
- 1.1.5. WROCŁAW - dla województw dolnośląskiego i lubuskiego (prowadzący WZKosz - Dolnośląski ZKosz)
- 1.1.6. KATOWICE - dla województw śląskiego i opolskiego (prowadzący WZKosz - Śląski ZKosz)
- 1.1.7. KRAKÓW - dla województw małopolskiego i świętokrzyskiego (prowadzący WZKosz - Krakowski ZKosz)
- 1.1.8. RZESZÓW - dla województw podkarpackiego i lubelskiego (prowadzący WZKosz - Podkarpacki ZKosz)

1.2. Prawo gry w rozgrywkach Mistrzostw przysługuje klubom, które:

- 1.2.1. zajęły cztery pierwsze miejsca w cyklach U16, U18 i U20M pierwszych czterech stref w rankingu Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz oraz trzy pierwsze miejsca stref sklasyfikowanych w rankingu na miejscach 5-8.
- 1.2.2. wszystkie zainteresowane udziałem (w kolejności z rozgrywek strefowych) w cyklu U22K każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.
- 1.2.3. zajęły cztery pierwsze miejsca w cyklu U14 każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.

- 1.3. Rozgrywki strefowe należy prowadzić jako wspólne dla obu województw systemem ligowym (rundowym). W przypadku, gdy liczba drużyn uczestniczących w rozgrywkach strefowych z każdego z dwóch województw jest większa niż trzy, pierwsza faza rozgrywek strefowych może być rozgrywana rozdzielnie w województwach. W przypadku, jeśli w rozgrywkach rozdzielnych w województwie brały udział (rozegrały minimum jeden mecz) mniej niż cztery drużyny, drużyny biorące udział w takich rozgrywkach wojewódzkich tracą prawo udziału w rozgrywkach strefowych, a awans do rozgrywek centralnych uzyskują automatycznie najlepsze drużyny z drugiego województwa.
- 1.4. W związku z koniecznością umożliwienia udziału w rozgrywkach Mistrzostw (w kategorii U18 i U20/U22) zawodników SMS PZKosz, system rozgrywek strefowych musi przewidywać rozegranie na zakończenie rozgrywek jednego turnieju decydującego lub barażowego z udziałem wszystkich klubów, które oddały zawodników do SMS PZKosz. Turniej taki musi być rozegrany w formie ciągłej, w ciągu maksimum czterech dni następujących po sobie. Termin takich turniejów wyznaczy PZKosz. Do prowadzącego rozgrywki WZKosz należy wybór, czy turniej ten będzie decydujący (z udziałem najlepszych drużyn strefy oraz klubów z zawodnikami SMS PZKosz), czy też barażowy (z udziałem części najlepszych drużyn strefy oraz klubów z zawodnikami SMS PZKosz).
- 1.5. System rozgrywek strefowych ustalają między sobą właściwe Wojewódzkie Związki Koszykówki biorąc pod uwagę zapisy pkt. 1.3. i 1.4. Podpisane porozumienia (ustalenia) dotyczące systemu rozgrywek strefowych należy przestać do Wydziału Rozgrywek PZKosz w terminie do 31 października 2017 roku.
- 1.6. Kluby wymienione w pkt. 1.2. biorą udział w Mistrzostwach na podstawie zgłoszenia dokonanego przez prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz (Załącznik nr 13) oraz tabel końcowych rozgrywek strefowych (Załącznik nr 14).
- 1.7. Prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz może zgłosić drużynę inną niż wynika to z kolejności miejsc, w przypadku rezygnacji drużyny uprawnionej do awansu.
- 1.8. Kluby zgłoszone do rozgrywek Ligi potwierdzają pisemnie w terminie zgłoszenia udział w rozgrywkach (Załącznik nr 15).
- 1.9. Nie zostaną przyjęte zgłoszenia od klubów, które posiadają zaległości finansowe wobec PZKosz i WZKosz.
- 1.10. Terminy, w których WZKosz i kluby muszą dokonać zgłoszenia, terminy turniejów ćwierćfinałowych, półfinałowych oraz finałowego oraz terminy przyznania organizacji turniejów przez Komisję zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz, nie później niż 31 sierpnia 2016-2017 roku.
- 1.11. Terminy wyznaczone w komunikacie, o którym mowa w pkt. 1.10., nie podlegają zmianie, chyba że:
 - 1.11.1. zgodę na zmianę wyrażą wszystkie kluby posiadające prawo do gry w turnieju lub
 - 1.11.2. nie ma żadnego wniosku o organizację turnieju w wyznaczonym terminie. W takim przypadku Komisja ma prawo wyznaczyć nowy termin, w którym możliwe będzie znalezienie organizatora turnieju.
- 1.12. Aby wziąć udział w Mistrzostwach klub musi uczestniczyć w rozgrywkach w strefie właściwej dla WZKosz, którego jest członkiem. Kluby niespełniające tego warunku mogą wziąć udział w rozgrywkach Ligi tylko jeśli pozostaną wolne miejsca.
- 1.13. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw lub braku zgłoszenia drużyn przez WZKosz prowadzący rozgrywki w strefie, Komisja ma prawo uzupełnienia składu Mistrzostw o drużyny, które nie uzyskały prawa do gry poprzez rozgrywki strefowe. Zgłoszenia klubów w tej sprawie dokonują WZKosz. Za uzupełnienie składu Mistrzostw nie będzie pobierana opłata.

- 1.14. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw po zgłoszeniu przez prowadzący rozgrywki w strefie, PZKosz ma prawo nałożyć na klub karę administracyjną przewidzianą na Liście Kar Administracyjnych.

2. SYSTEM ROZGRYWEK

- 2.1. Rozgrywki Mistrzostw U16, U18 i U20M odbywać się będą w trzech etapach:
- 2.1.1. ćwierćfinały - z udziałem 24 drużyn, które zajęły pierwsze miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 5-8 w rankingu, drugie i trzecie miejsca we wszystkich strefach oraz czwarte miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu - sześć turniejów po cztery drużyny
 - 2.1.2. półfinały - z udziałem 12 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych oraz czterech mistrzów stref sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.1.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.2. Rozgrywki Mistrzostw U22K odbywać się będą w trzech etapach:
- 2.2.1. ćwierćfinały - z udziałem maksymalnie 32 drużyn zgłoszonych, z możliwym wykluczeniem udziału części, najwyżej rozstawionych, drużyn - maksymalnie osiem turniejów
 - 2.2.2. półfinały - z udziałem 16 drużyn najlepszych w ćwierćfinałach i ewentualnie rozstawionych - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.2.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.3. Rozgrywki Mistrzostw U14 odbywać się będą w trzech etapach:
- 2.3.1. ćwierćfinały - z udziałem wszystkich drużyn zakwalifikowanych z rozgrywek strefowych - osiem turniejów po cztery drużyny
 - 2.3.2. półfinały - z udziałem 16 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.3.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.4. Losowania grup odbywać się będą po ustaleniu uczestników poszczególnych etapów rywalizacji i przyznaniu organizacji turniejów. Terminy losowań zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz nie później niż 31 sierpnia.
- 2.5. Trzy najlepsze drużyny finału otrzymają od PZKosz puchary i 20 sztuk medali, a mistrz Polski dodatkowo baner pamiątkowy.

3. PRYZNAWANIE ORGANIZACJI TURNIEJÓW

- 3.1. Turnieje ćwierćfinałowe U14 organizują mistrzowie ośmiu stref. O rezygnacji z prawa organizacji turnieju ćwierćfinałowego U14 należy powiadomić Wydział Rozgrywek PZKosz w terminie podanym przez Wydział Rozgrywek w komunikacie z losowaniem grup.
- 3.2. Do przyznawania organizacji pozostałych turniejów ćwierćfinałowych, wszystkich półfinałowych i finałowych Mistrzostw uprawniona jest Komisja. Organizatorem turnieju może być klub lub inna organizacja, jeśli Komisja tak postanowi. Wnioski klubów (Załącznik nr 16) oraz dokumentację uzupełniającą zbiera i opiniuje Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 3.3. Najpóźniej do 31 października ~~2016~~ 2017 roku Wojewódzkie Związki Koszykówki mogą przysyłać wnioski o przyznanie organizacji turniejów finałowych Mistrzostw wraz z proponowanymi warunkami organizacyjnymi (Załącznik nr 16a). Decyzję w tej sprawie podejmie Komisja Przyznawania Turniejów Szczegół Centralnego PZKosz do dnia 10 listopada ~~2016~~ 2017 roku.

- 3.4. W przypadku braku wniosków w terminie do 31 października ~~2016~~2017 roku Komisja przyzna organizację turnieju finałowego klubowi, który złoży wniosek w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie. Termin ten nie może być późniejszy niż 10 dni przed datą wyznaczoną jako termin rozpoczęcia turnieju. Komisja przyzna organizację turniejów ćwierćfinałowych i półfinałowych klubowi, który złoży wniosek w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie. Termin ten nie może być późniejszy niż 10 dni przed datą wyznaczoną jako termin rozpoczęcia turnieju.
- 3.5. W przypadku braku chętnych do organizacji turnieju, Komisja może przedłużyć termin składania wniosków o maksymalnie 48 godzin lub podjąć decyzję o powierzeniu organizacji turnieju innemu podmiotowi, przy czym koszty organizacji turnieju zostaną rozłożone równomiernie pomiędzy uczestniczące drużyny, które mają obowiązek wpłacić ustaloną przez Komisję kwotę w dniu rozpoczęcia turnieju, pod rygorem wycofania z udziału w turnieju.
- 3.6. Kluby przyjezdne są zobowiązane do potwierdzenia korzystania z oferty hotelowej klubu-gospodarza turnieju w ciągu trzech dni od przyznania organizacji turnieju. W przypadku braku potwierdzenia organizator jest zwolniony z obowiązku zapewnienia dla tej drużyny hotelu i wyżywienia za oferowaną cenę.

4. WERYFIKACJA MECZÓW

- 4.1. Ewidencję i weryfikację rozgrywek Mistrzostw prowadzi Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 4.2. Komunikaty weryfikacyjne i zawierające terminarz meczów będą wydawane po każdym etapie rozgrywek.
- 4.3. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza meczu reprezentującego Wydział Rozgrywek PZKosz jako organu I instancji, protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z protokołem w związku z wydarzeniami i okolicznościami związanymi z rozgrywaniem meczu. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.4. Warunkiem rozpatrzenia wniesionego protestu jest wpłacenie przez wnoszącego w ciągu 30 minut po meczu kaucji w wysokości ~~1000~~500 zł w formie depozytu. W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, zaś w przypadku odrzucenia protestu Komisarz przeleje kaucje na konto PZKosz.
- 4.5. Rozstrzygnięcie w sprawie protestu wydaje Komisarz niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 4.6. Instancją odwoławczą od decyzji Komisarza o proteście jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z 5-9 przedstawicieli drużyn uczestniczących, ~~i sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju.~~ Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem, a jego przewodniczącym musi być przedstawiciel organizatora turnieju. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, w obecności co najmniej połowy powołanych członków, według procedur zawartych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 4.7. W przypadku protestów związanych z decyzją komisarza związaną z weryfikacją drużyn, organem I instancji jest Jury d'Appel, a organem II instancji - Komisja Odwoławcza PZKosz.
- 4.8. W przypadku niestawiennictwa drużyny na mecz, klub może zostać ukarany karą administracyjną zgodną z Listą Opłat, Kar i Kaucji.
- 4.9. Na trenera, który popełni faul dyskwalifikujący podczas meczu Mistrzostw, nałożona zostanie kara administracyjna, przewidziana na Liście Kar Administracyjnych. Jako faul dyskwalifikujący jest także traktowane zdyskwalifikowanie trenera za dwa faule techniczne typu C lub trzy faule techniczne typu B.

- 4.10. Zawodnik, który popełni faul dyskwalifikujący, otrzymuje automatycznie karę dyskwalifikacji w jednym kolejnym meczu Mistrzostw. Jako faul dyskwalifikujący nie jest traktowane zdyskwalifikowanie zawodnika za dwa faule niesportowe lub techniczne w meczu. Zawodnik taki może przebywać podczas meczu wyłącznie na miejscach przeznaczonych dla widzów (poza strefą ławki drużyny).
- 4.11. W przypadku wzięcia udziału w grze przez zawodnika objętego zasadami opisanymi w pkt. 4.9. Wydział Rozgrywek PZKosz zweryfikuje wynik meczu jako walkower na niekorzyść drużyny, w której udział w grze wziął zawodnik objęty automatyczną dyskwalifikacją.
- 4.12. W przypadku braku możliwości odbycia kary w tym samym cyklu (w sezonie ~~2016~~2017/2017~~2018~~) z powodu zakończenia udziału drużyny w cyklu, kara, o której mowa w pkt. 4.9. jest anulowana.

5. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

- 5.1. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy:
- 5.1.1. urodzeni w ~~1997, 1998, 1999, 2000, 2001 i 2002 roku~~ i młodsi bez ograniczeń w cyklu U20M
- 5.1.2. urodzeni w ~~1995, 1996 i młodsi, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001 i 2002 roku~~ bez ograniczeń w cyklu U22K
- 5.1.3. urodzeni w ~~1999 i 2000 i młodsi bez ograniczeń roku (co najmniej sześciu zgłoszonych i gotowych do gry w każdym meczu) oraz urodzeni w 2001 i 2002 roku~~ w cyklu U18
- 5.1.4. urodzeni w ~~2001 i 2002 i młodsi bez ograniczeń roku (co najmniej sześciu zgłoszonych i gotowych do gry w każdym meczu) oraz urodzeni w 2003 i 2004 roku~~ w cyklu U16
- 5.1.5. urodzeni w ~~2003-2004 i młodsi bez ograniczeń i 2004 roku oraz maksymalnie łącznie czterech zawodników (zgłoszonych do turnieju) młodszych~~ w cyklu U14
- 5.2. Zawodnik, który uczestniczył w rozgrywkach na szczeblu centralnym dwóch cykli rozgrywkowych wymienionych w pkt. 5.1. nie może występować w kolejnym cyklu na szczeblu centralnym w tym samym sezonie. ~~Zawodnicy młodsi niż wymieniono w pkt. 5.1. mogą brać udział w rozgrywkach cykli wyłącznie na podstawie decyzji Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz.~~
- 5.3. Prowadzący rozgrywki strefowe WZKosz ma prawo ustalić inne zasady uczestnictwa zawodników ~~z roczników młodszych o dwa i więcej lat w stosunku do najstarszego rocznika cyklu, niż ustalone w pkt. 5.1. i 5.2., obowiązujące w rozgrywkach strefowych.~~
- 5.4. Zawodnicy wymienieni w pkt. 5.1. muszą posiadać licencje okresowe zawodnika na rozgrywki strefowe Mistrzostw wydane przez właściwy WZKosz zgodnie z postanowieniami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz. Termin wydawania licencji okresowych na rozgrywki strefowe Mistrzostw to 15 stycznia ~~2017-2018~~ roku (po tym terminie można zgłosić zawodników własnych), a dla zawodników wypożyczonych termin ten to 31 października ~~2016-2017~~ roku. PZKosz dokonuje weryfikacji zgłoszeń klubów i ma prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia zawodnika do turnieju w przypadku naruszeń zapisów RWS PZKosz, w szczególności braku wydanej przez PZKosz w terminie do 15 stycznia ~~2017-2018~~ roku promesy licencji okresowej.
- 5.5. W Mistrzostwach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy posiadający status zawodnika miejscowego w myśl postanowień Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz lub obywatelstwo polskie. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Zarząd PZKosz może udzielić zgody na wyjątkowy udział w rozgrywkach zawodnika nieposiadającego statusu zawodnika miejscowego zwłaszcza z uwagi na jego sytuację rodzinną. PZKosz może udzielić zgody na grę w Lidze zawodnika z prawem stałego pobytu w Polsce.

- 5.6. Zawodnicy SMS PZKosz biorą udział w Mistrzostwach w barwach klubów macierzystych lub klubów, do których zostali wypożyczeni. Zgodnie z zapisem Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, w rozgrywkach strefowych zawodnicy SMS PZKosz mogą brać udział wyłącznie w jednym, rozgrywanym w terminie wyznaczonym przez PZKosz, decydującym lub barażowym, turnieju o wyjście ze strefy.
- 5.7. Liczba zawodników zgłoszonych do turnieju Mistrzostw nie może być większa niż 15.
- 5.8. Kluby uczestniczące w turnieju mają obowiązek w terminie wyznaczonym w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz po losowaniu grup przestać druki zgłoszeń imiennych (Załącznik nr 17) ostemplowane, podpisane i potwierdzone przez właściwy dla siedziby klubu WZKosz pocztą elektroniczną na adresy podane w. Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju. Dopuszczalny jest skan dokumentu wystawionego przez WZKosz.
- 5.9. Do weryfikacji na odprawie komisarza przed turniejem należy posiadać:
- 5.9.1. wykaz zawodników uprawnionych do gry wraz z informacją o uprawnionych do prowadzenia drużyny podczas meczu trenerach,
- 5.9.2. dowody tożsamości zawodników i trenerów ze zdjęciem, którymi mogą być licencje wydane przez WZKosz,
- 5.9.3. aktualne badania lekarskie zawodników (wymagane jest przedstawienie orzeczeń lekarskich wydanych przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej, z datą badania i terminem ważności badania, nie późniejszym niż 6 miesięcy od daty badania). W przypadku braku ważnych badań na odprawie, zawodnik może uczestniczyć w meczu turnieju, jeśli ważne badania zostaną okazane komisarzowi najpóźniej 60 minut przed meczem.
- 5.10. W składzie drużyny na mecz może być nie więcej niż 12 zawodników. Za każdego brakującego zawodnika poniżej 10 w danym meczu orzekane będą kary określone na Liście Kar Administracyjnych.
- 5.11. W składzie drużyny nie posiadającej choćby jednego zawodnika pełnoletniego (ukończone 18 lat) musi się znajdować co najmniej jeden trener oraz powinien znajdować się opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę. W przypadku braku opiekuna drużyny i dyskwalifikacji lub niedyspozycji trenera, mecz zostanie przerwany i zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika.
- 5.12. W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.
- 5.13. Warunkiem udziału w meczu Mistrzostw jest posiadanie jednolitych, nieróżniących się między sobą w ramach jednej drużyny pod względem koloru, fasonu, oznaczeń klubowych i sponsorskich oraz kroju numerów, strojów o odmiennych kontrastujących kolorach, zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę: drużyna gospodarzy w strojach jasnych (białych, żółtych lub w innym bardzo jasnym kolorze), a drużyna gości w strojach ciemnych (zamiana jest możliwa za zgodą obu drużyn, a w przypadkach konfliktu decyzję podejmuje komisarz); absolutnie niedopuszczalny jest występ zawodnika bez numeru na koszulce lub w stroju innego koloru niż pozostali zawodnicy zespołu. Numery powinny być z przedziału 1-99 oraz 0 lub 00.
- 5.14. Dopuszczalny jest wyłącznie dodatkowy ekwipunek zgodny z Oficjalnymi Przepisami Gdy w Koszykówkę i wytycznymi FIBA.

6. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE

- 6.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.

- 6.2. Zarząd PZKosz powołuje Sędziego Dyscyplinarnego i ewentualnie jego zastępców, którzy orzekają w sprawach dyscyplinarnych Mistrzostw.
- 6.3. W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, poza ostatnim dniem turnieju, organem I instancji jest Komisarz turnieju, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz. Rozstrzygnięcie w sprawie dyscyplinarnej Komisarz wydaje niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.

- 6.4. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza w sprawie dyscyplinarnej jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z 5-9 przedstawicieli drużyn uczestniczących, ~~i sędziów oraz przedstawiciela Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu obecnego na turnieju.~~ Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem, a jego przewodniczącym musi być przedstawiciel organizatora turnieju. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, w obecności co najmniej połowy powołanych członków, według procedur zawartych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz.
- 6.5. Niepodjęcie przez komisarza działań zmierzających do wydania orzeczenia podczas turnieju nie stanowi przeszkody dla przeprowadzenia postępowania dyscyplinarnego i wydania orzeczenia przez Sędziego Dyscyplinarnego PZKosz.

7. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

- 7.1. Sędziów i komisarzy w turniejach Mistrzostw wyznacza PZKosz, a w rozgrywkach strefowych - prowadzący rozgrywki WZKosz.

8. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

- 8.1. Hale, w których rozgrywane mogą być turnieje Mistrzostw, muszą posiadać certyfikat na rozgrywki strefowe wydany przez właściwy miejscowo WZKosz.
- 8.2. Warunki konieczne do przyznania organizacji turnieju Mistrzostw i do rozegrania meczu Mistrzostw:
- 8.2.1. co najmniej 100 miejsc siedzących dla widzów
 - 8.2.2. boisko pełnych wymiarów wymaganych w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę, ~~a w przypadkach wyjątkowych wyłącznie o wymiarach co najmniej 26x15 m,~~
 - 8.2.3. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą
 - 8.2.4. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, oddalone od boiska o co najmniej ~~jeden dwa~~ (+2) metry, a w przypadkach wyjątkowych wyłącznie co najmniej ~~50 cm~~ jeden (1) metr
 - 8.2.5. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą
 - 8.2.6. stolik sędziowski o długości co najmniej 4 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla czterech osób (sekretarz, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji)
 - 8.2.7. ławki drużyn z miejscami dla 14 osób
 - 8.2.8. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego
 - 8.2.9. stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do internetu i drukarką w pobliżu stolika sędziowskiego
 - 8.2.10. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
 - 8.2.11. zegar główny zawodów doskonale widoczny z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
 - 8.2.12. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza
 - 8.2.13. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm
 - 8.2.14. wskaźniki fauli drużyny.
 - 8.2.15. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki
 - 8.2.16. dwa stopery ręczne, jako rezerwa na wypadek awarii

- 8.2.17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
- 8.2.18. cztery szatnie dla zawodników wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadające bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
- 8.2.19. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
- 8.2.20. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami
- 8.3. W przypadku stwierdzenia braku spełnienia warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2. komisarz meczu powiadomi Wydział Rozgrywek PZKosz o uchybieniach, co może skutkować nałożeniem kary administracyjnej.
- 8.4. Komisja może przyznać organizację turnieju w hali niespełniającej wszystkich warunków koniecznych wymienionych w pkt. 8.2., jeśli nie otrzymała żadnego innego wniosku o organizację turnieju.

9. ORGANIZACJA MECZÓW

- 9.1. Organizator turnieju zobowiązany jest do przeprowadzenia turnieju zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę i postanowieniami zawartymi w komunikatach wydawanych przez Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 9.2. Terminarz meczów w poszczególnych dniach turnieju Mistrzostw ustala Wydział Rozgrywek i podaje w wydawanym najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem turnieju komunikacie. Organizator turnieju ma prawo ustalić godziny rozpoczęcia meczów, w tym również dokonać zamiany kolejności meczów zaplanowanych na dany dzień, utrzymując zasadę, w myśl której w pierwszych trzech dniach turnieju finałowego drużyny rozgrywające ostatni mecz dnia nie mogą w kolejnym dniu rozgrywać pierwszego meczu dnia.
- 9.3. Mecze należy rozpoczynać: w pierwszym dniu turnieju nie wcześniej niż o godz. 14:00 i nie później niż o godz. 20:00, w kolejnych dniach turnieju nie wcześniej niż o godz. 10:00 i nie później niż o godz. 20:00. W ostatnim dniu turnieju mecze nie powinny się rozpoczynać później niż o godz. 14:00. W każdym przypadku możliwe są inne terminy tylko pod warunkiem, że wszystkie kluby uczestniczące w turnieju wyrażą zgodę na inne rozwiązanie.
- 9.4. Komisarz jest upoważniony do dokonywania zmiany kolejności rozgrywania spotkań w ostatnim dniu turnieju (lub ostatnim dniu fazy grupowej finału), jeśli zajdzie konieczność zachowania czystych reguł gry.
- 9.5. W terminie wyznaczonym w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz dotyczącym przyznania organizacji turniejów, ~~a najpóźniej siedem (7) dni przed wyznaczonym terminem rozpoczęcia turnieju~~ organizator prześle do Wydziału Rozgrywek PZKosz komunikat organizacyjny zawierający podstawowe informacje o turnieju, w tym w szczególności:
- 9.5.1. terminy i godziny rozpoczęcia meczów
 - 9.5.2. miejsce i termin odprawy technicznej
 - 9.5.3. dane teleadresowe klubu będącego gospodarzem turnieju,
 - 9.5.4. dane kontaktowe osoby odpowiedzialnej za organizację turnieju,
 - 9.5.5. miejsce rozgrywania meczów,
 - 9.5.6. miejsce zakwaterowania i wyżywienia drużyn,
 - 9.5.7. miejsca zakwaterowania sędziów i komisarza technicznego.

- 9.6. Organizator zapewni dla każdej drużyny przyjezdnej 18 miejsc noclegowych oraz miejsca noclegowe dla komisarza i sędziów przyjezdnych o nie gorszym standardzie niż dla drużyn przyjezdnych.
- 9.7. Organizator pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia i delegacji sędziów i komisarzy.
- 9.8. Mecze należy rozgrywać na jednej sali. Wszystkie wyjątki od tej reguły wymagają pisemnej zgody Wydziału Rozgrywek.
- 9.9. Mecze należy protokołować na drukach protokołów PZKosz.
- 9.10. Mecze należy rozgrywać piłkami posiadającymi atest FIBA: rozmiaru 7 dla mężczyzn (w cyklu U14M rozmiar 6) oraz rozmiaru 6 dla kobiet (w cyklu U14K rozmiar 5). Do rozgrzewki drużyn należy dostarczyć co najmniej cztery piłki.
- 9.11. Obowiązkiem organizatora jest zebranie statystyk z meczów i przeprowadzenie transmisji statystycznej on-line na żywo.
 - 9.11.1. W ćwierćfinałach cyklu U14 obowiązkiem organizatora jest zebranie statystyk z meczów i - w miarę możliwości - przeprowadzenie transmisji statystycznej on-line na żywo. W przypadku braku transmisji, statystyki w ciągu 24 godzin po meczu muszą być przesłane do Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 9.12. Obowiązkiem organizatora jest zarejestrowanie wszystkich meczów turnieju na wideo i przesłanie plików w terminie 3 dni od zakończenia turnieju na serwer FTP wskazany przez PZKosz-.
- 9.13. Organizator turnieju zapewni na wszystkich meczach obecność spikera, który jest zobowiązany do przekazywania podstawowych informacji o wydarzeniach meczu (prezentacja, zmiany, zdobyte kosze, faule). Spiker nie może inicjować i uczestniczyć w dopingu, wykazywać braku obiektywizmu, a także komentować lub wyprzedzać decyzji sędziów i komisarza. Zapis ten nie obowiązuje w ćwierćfinałach U14.
- 9.14. Oprawa muzyczna meczu nie może zakłócać przebiegu gry. Użycie systemu nagłośnienia do oprawy muzycznej lub zachęcania do dopingu jest dopuszczalne tylko podczas przerw na żądanie trenerów, przerw między kwartami, przed rozpoczęciem i po zakończeniu meczu. Dodatkowo, w momentach między przerwaniem gry przez sędziów gwizdkiem a wznowieniem gry, po zdobytym koszu oraz podczas gry, kiedy piłka jest w posiadaniu drużyny znajdującej się na polu obrony, dozwolone są wyłącznie klipy dźwiękowe, ale tylko takie, które nie mają charakteru złośliwego lub prowokacyjnego.
- 9.15. Organizator turnieju zapewni obecność podczas każdego meczu jednego mopera wyposażonego w odpowiedni sprzęt.
- 9.16. W turnieju finałowym organizator jest zobowiązany do przesłania co najmniej pięciu zdjęć z każdego dnia turnieju i 20 zdjęć z meczu finałowego i ceremonii zamknięcia turnieju nie później niż godzinę po zakończeniu ostatniego meczu w danym dniu. Zdjęcia muszą być wykonane za pomocą profesjonalnego sprzętu fotograficznego (typu lustrzanka cyfrowa lub analogowa). Zapis ten nie obowiązuje w rozgrywkach U14.
- 9.17. Organizator zobowiązany jest do zamieszczania we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych logotypu mistrzostw, który zostanie dostarczony przez PZKosz.
- 9.18. Organizator turnieju powiadomi pisemnie właściwy miejscowo WZKosz o konieczności pozyskania obsady sędziów stolikowych w składzie: sekretarz zawodów, mierzący czas gry, mierzący czas akcji.

- 9.19. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną co najmniej na 30 minut przed rozpoczęciem meczu aż do momentu opuszczenia hali przez drużyny i sędziów (lub wcześniej za zgodą komisarza meczu) w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym. W przypadku braku wymaganej opieki medycznej mecz Mistrzostw nie może się rozpocząć.
- 9.20. Obowiązkiem organizatora turnieju jest zapewnienie miejsca noclegowego dla jednego przedstawiciela Departamentu Sportu oraz pokrycie kosztów jego zakwaterowania i wyżywienia. Zapis ten nie obowiązuje w ćwierćfinałach U14.
- 9.21. Obowiązkiem organizatora turnieju finałowego jest ufundowanie nagród dla MVP i najlepszej piątki turnieju. Zasady przyznawania nagród ustali komisarz turnieju podczas odprawy przed turniejem. Podczas oficjalnej ceremonii zakończenia turnieju finałowego komisarz lub wyznaczone przez niego osoby wręczą w pierwszej kolejności nagrody dla MVP, najlepszej piątki, oficjalny baner mistrzowski oraz puchary i medale dla pierwszych trzech drużyn ufundowane przez PZKosz. Inne niż wyżej wymienione nagrody mogą być wręczane dopiero po zakończeniu oficjalnej ceremonii PZKosz. Szczegółowe zasady dotyczące ceremonii otwarcia i zamknięcia turnieju zostaną podane w komunikacie nie później niż 10 dni przed turniejem finałowym.

10. KARY ADMINISTRACYJNE

- 10.1. Klub, który nie wywiązuje się z obowiązków przewidzianych w niniejszym Regulaminie, może zostać ukarany karą administracyjną. Wysokość kar administracyjnych jest przewidziana na Liście Kar Administracyjnych.
- 10.2. Do nałożenia kar administracyjnych uprawniony jest Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 10.3. Od decyzji w sprawie kar administracyjnych nie przysługuje odwołanie.
- 10.4. Kary administracyjne nakładane są wyłącznie na klub biorący udział w Mistrzostwach.
- 10.5. W sprawach budzących wątpliwości lub w sprawach skomplikowanych nałożenie kary lub opłaty powinno być poprzedzone wyjaśnieniem okoliczności faktycznych sprawy na podstawie dostępnych środków dowodowych, w szczególności takich jak sprawozdanie komisarza, sędziego głównego, a także zapisu spotkania w formie wideo. Wydział Rozgrywek PZKosz może też wystąpić o wyjaśnienia do klubu zagrożonego nałożeniem kary.
- 10.6. Wymiar kary określony na Liście Kar Administracyjnych dotyczy jednostkowej czynności zabronionej. Jeśli czynność zabroniona podlegająca karze miała miejsce wielokrotnie podczas meczu, Wydział Rozgrywek PZKosz ma prawo nałożyć karę w wysokości wielokrotności podanej kwoty.
- 10.7. Wymiar kary może zostać podwyższony, nie więcej niż trzykrotnie, jeśli na klub ukarany w ciągu jednego cyklu rozgrywkowego nakłada się karę za ponowne naruszenie tych samych przepisów.
- 10.8. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Rozgrywek PZKosz może orzec nadzwyczajne złagodzenie kary, orzec kary niższe niż przewidziane na Liście Kar Administracyjnych lub odstąpić od nałożenia kary.

11. ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE

- 11.1. Zasady opisane w pkt. 11 obowiązują wyłącznie w cyklu U14.
- 11.2. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

- 11.3. W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart. ~~Zmiana zawodników powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu okresu pięciu minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Skład piątek przebywających na boisku w poszczególnych częściach kwart jest dowolny i zależy wyłącznie od uznania trenera.~~
- 11.4. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.
- 11.5. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami - np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.
- 11.6. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.
- 11.7. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekomputowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.
- 11.4. ~~W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem piątej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.~~
- 11.5-11.8. W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
- 11.6. ~~Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.~~
- 11.7-11.9. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
- 11.8-11.10. Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań

defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.

11.9.11.11. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona ~~Presspress~~” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.

11.10.11.12. W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

11.10.1.11.12.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,

11.10.2.11.12.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),

11.10.3.11.12.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.

11.11.11.13. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.

11.12.11.14. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt 11.12:

11.12.1.11.14.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.

11.12.2.11.14.2. po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.

11.12.3.11.14.3. po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie ~~dwóch-jednego rzutów-rzutu wolnych~~ wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

12. LISTA KAR ADMINISTRACYJNYCH

UWAGA! Lista stanowi uzupełnienie Regulaminu Opłat PZKosz i nie zawiera kar wynikających z Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

UWAGA! Dla cyklu U14 kwoty są obniżone o 50 procent.

lp.	tytuł	podstawa prawna	kwota w zł
1.	Wycofanie drużyny z rozgrywek po zgłoszeniu przez WZKosz	pkt. 1.11.	2 000
2.	Niestawiennictwo drużyny na mecz	pkt. 4.7.	700
3.	Faul dyskwalifikujący trenera	pkt. 4.8.	200
4.	Mniej niż 10 zawodników zgłoszonych do meczu (za każdego brakującego) - nie dotyczy U14	pkt. 5.7.	100
<u>5.</u>	<u>Opóźnienie w przestaniu zgłoszenia zawodników do turnieju (za dzień)</u>	<u>pkt. 5.8.</u>	<u>50</u>

5.	Brak choćby jednego trenera z ważną licencją okresową	pkt. 5.9.	100
6.	Brak oryginałów dokumentów wymaganych podczas weryfikacji	pkt. 5.9.	100
7.	Uchybienia związane ze strojami zawodników	pkt. 5.13.	100
8.	Niezgodny z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę lub wytycznymi PZKosz ekwipunek zawodnika (za jedno naruszenie)	pkt. 5.14.	50
98.	Uchybienie w zachowaniu warunków koniecznych do rozegrania meczu lub wymogów organizacji meczu (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 8.3.	100
10.	Brak właściwego protokołu	pkt. 9.9.	100
911	Brak statystyk z meczu	pkt. 9.11.	200
101	Brak statystycznej transmisji on-line z meczu (nie dotyczy ćwierćfinałów U14)	pkt. 9.11.	100
141	Spóźnienie w przesłaniu zapisu wideo z meczu	pkt. 9.12.	100
121	Brak zapisu wideo z meczu	pkt. 9.12.	200
131	Brak spikera lub naruszenie zasad pracy spikera i oprawy muzycznej (nie dotyczy ćwierćfinałów U14)	pkt. 9.13-14.	100
141	Brak mopera	pkt. 9.15.	100
151	Brak zdjęć z meczów turnieju finałowego	pkt. 9.16.	100
16.	Brak komunikatu końcowego	pkt. 9.21.	100

13. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz
adres: ul. Erazma Ciotka 10, 01-402 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00
e-mail rozgrywki@pzkosz.pl
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Ligi (~~rozgrywki kobiet~~):
Ilona Kamińska (rozgrywki mężczyzn)
rozgrywki@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 009

Piotr Hajduk (rozgrywki kobiet)
rozgrywki@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 011
~~Piotr Hajduk~~
~~rozgrywki@pzkosz.pl~~
~~telefon: +48 885 881 011~~

~~Logistyka rozgrywek Ligi (rozgrywki mężczyzn):~~
~~Katarzyna Miłobędzka~~
~~rozgrywki@pzkosz.pl~~
~~telefon: +48 885 881 001~~

Dyrektor Wydziału Rozgrywek:
Adam Romański
a.romanski@pzkosz.pl
telefon: +48 602 790 300

Przewodniczący Komisji Rozgrywek (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Michał Lesiński
m.lesinski@pzkosz.pl
telefon: +48 601 247 082

Przewodniczący Komisji Sędziowsko-Komisarskiej (nadzór z ramienia Zarządu PZKosz)
Marek Lembrych
m.lembrych@pzkosz.pl
telefon: +48 885 881 003

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 14.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie mailem zeskanowanych dokumentów, chyba, że co innego wynika przepisów szczegółowych.
- 14.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 14.3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 14.4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 14.5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon ~~2016~~2017/20172018.

